# MSX - GAMA SOFT NEWS - MSX

GAMA SOFTWARE

MAIORES INFORMÇÕES CONTATE
CX.POSTAL 94368 - CEP 25800
TRES RIOS, RJ - (0242)520687

A 1ª SOFTHOUSE BRASILEIRA
REALMENTE DEDICADA AOS
MSX 1 & MSX 2

## AOS AMIGOS DA GAMA SOFTWARE

Enfim juntos. Mais uma vez invadimos sua privacidade para lhe trazer informações sensacionais sobre o seu MSX. Demoras a parte, saiba que este promete ser o mais revelador GAMA SOFTNEWS editado até o momento, nós sabemos, você já o esperava.

Neste número, além da média de cento e poucos novos programas, trazemos até você também outras novidades, como a nossa primeira seção de bate-papos ; "EU TENHO UM MSX 2 E VOCÊ ?", "DRIVE, PORQUE COMPRAR UM ?" e "GAMA SOFTWARE, DE ONDE VEIO ?".

Como você pode notar, são todos títulos questionativos, de onde se conclui que elas só trazem respostas, pelo menos é o que esperamos, você que está a fim de ter algo a mais e chegar a um lugar melhor não deve deixar de le-las. Além destes bate-papos tem aquelas seções de sempre, SUPER DICAS, a seção mais copiada do BRASIL, PARA SUA INFORMAÇÃO, abordando assuntos de mais interesse, BANCO DE MANUAIS com os escolhidos do mês, GAMA SUPER GAMES, SUPER EDUCATIVOS, COPIADORES, APLICATIVOS & UTILITARIOS, GAMA HARDWARE e a nova sensação do seu GAMA SOFTNEWS, a seção "GAMA JÓIA RARA", com os melhores programas do mundo só para você.

No mais viemos com o trivial de sempre, MUITOS PROGRAMAS, MUITOS PERIFÉRICOS, MUITAS PROMOÇÕES, DICAS, PROMESSAS (Feito político), SEM PROGRAMAS QUE NÃO EXISTEM, SÓ PROGRAMAS ORIGINAIS E SEM PLÁGIO, e o mais de sempre ainda, DETALHAMENTO DE INFORMAÇÕES E HONESTIDADE, se você duvida basta virar a página.

PACOTÃO DA EDIÇÃO

ESCOLHA DENTRE OS JOGOS A SEGUIR 3 DE SUA ESCOLHA MAIS 2 OUTROS JOGOS ATÉ O VALOR "A" E PAGUE SÓMENTE CZ$ 1.000,00 SEM OUTRAS DESPESAS, APROVEITE !!!

JACK THE NIPPER 1&2, MASTERS OF THE UNIVERSE, HYPE E KNIGHT LEON

## EU TENHO UM MSX 2, E VOCÊ ?...

...Só não tem por que não quer !

É isto mesmo ! Como prometemos através de circular destinada a alguns clientes, iremos dar agora todas as dicas para que você possua um MSX 2, e dentro da lei !

Você que pensou que a GAMA SOFTWARE iria vender, produzir ou até mesmo importá-lo está redondamente enganado, iremos fazer melhor ainda, vamos lhe dar nome, endereço e telefone de talvez um dos caras mais criativos em micro eletrônica neste país, ADEMIR CARCHANO, mas antes vale a pena alguns comentários;

O que o ADEMIR faz é transformar o seu micro, seja ele um EXPERT ou HOTBIT, num MSX 2. A transformação é enorme, basta dizer que você passa a ter alguns recursos como 80 colunas, 512 cores, SCREEN 8 com altíssima resolução gráfica, (Que infelizmente não pudemos colocar aqui por falta de uma rotina que os imprima em SCREEN 8), bateria interna com relógio capaz de absorver mensagens que não desaparecem nem ao desligar o micro, tais como senha, ajuste de tela, modo inicial de apresentação, um dos quatro beeps disponiveis etc, e ainda tem mais, uma memória que simula um disco de 32 Kbytes e vários outros recursos incríveis.

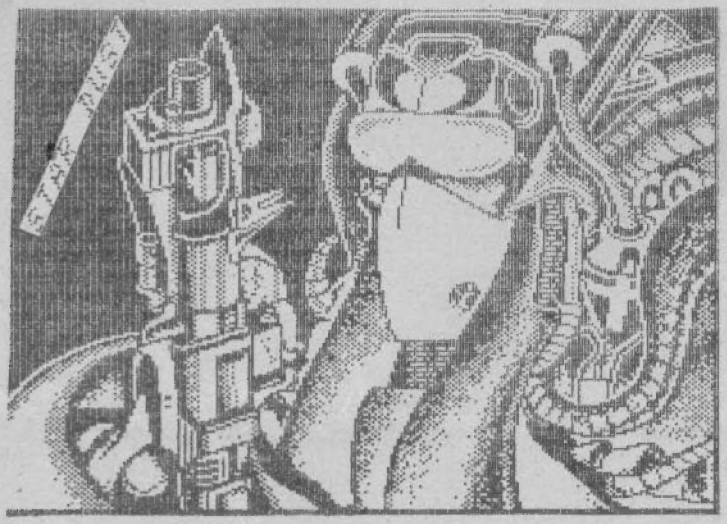
Para você que é meio incrédulo quanto a uma transformação, saiba que ela é perfeita, seu micro "vira" um MSX 2. E para você que pensa que o gasto é grande pelo fato de estar modificando um micro no qual você já gastou dinheiro ao comprar aí vão mais algumas vantagens: Você NÃO PERDE O MSX 1, já que o MSX 2 roda os programas de MSX 1, a incompatibilidade é a mesma da já existente entre o EXPERT e HOTBIT, outra, comprando um MSX 2 importado você corre vários riscos e assume outros, corre o risco do "muambeiro" que o trouxer lhe passar a perna no seus dolares, corre o risco do micro "pifar" e não ter quem conserte, corre o risco da "lei" o tomar, assume o fato do padrão de cores do importado ser diferente da sua TV, além disto saiba que o importado não tem saida para TV, só para monitor, e mais uma, o importado acentua ? Na transformação do ADEMIR o seu micro continua acentuando igualzinho ao seu antigo e trabalhando com sua impressora normalmente. E caso você queira a interface de drive dentro do micro ainda economiza o dinheiro que você estava guardando para um espansor de Slots, já que economiza o Slot do drive e do 80 colunas que é padrão do MSX 2.

Mas o que mais o ADEMIR faz ? Quais são as suas referências ? Por que a GAMA SOFTWARE o está anunciando ?

A suas referências são pessoais, é apenas mais um jovem talentoso Brasileiro que a industria "ainda" não notou. O interesse da GAMA SOFTWARE é óbvio, vender nossos programas e "sacudir" um pouco a turma do MSX no Brasil que só faz prometer equipamentos. O resultado está aí, um particular inventando o seu próprio micro.

Mas se você pensa que o ADEMIR só faz isto está muito enganado. Foi ele quem inventou a MEGA RAM, uma super expansão de memória de 256 K bytes que lhe permite rodar

os mais incríveis programas no MSX 1 e 2, (Ver Box JOIA RARA), além de várias outras utilidades profissionais. Além disto ele faz uma interface para 1 ou 2 drives "dentro do micro", liberando assim os Slots externos. O seu próximo passo agora é de deixar qualquer um de agua na boca, um digitalizador de imagens que ao ser ligado no seu MSX 2 é capaz de gravar até imagens da televisão. E tudo isto na frente de qualquer industria Brasileira.



Você que já viu por aí anúncios de firmas que transformam seu micro num MSX 2 ou vendem MEGA RAM pode ter certeza, é o ADEMIR quem faz, e só para sua informação saiba que o ADEMIR só fez dois micros até agora (Junho / Julho), o dele e o da GAMA SOFTWARE, que por sinal é personalizado, com interface de drive interna, um editor/monitor assembler interno, e até um botão de RESET frontal, além de alguns outros segredinhos, por isto, antes de cair em qualquer armadilha por aí ligue para o ADEMIR, ele é quem deverá indicar a empresa que irá pegar o seu pedido, mas caso você também queira promover o ADEMIR sua chance está aí, um "craque" sem time definido cujo passe está em aberto, para quem não sabe foi assim que começou a APLLE COMPUTERS, num fundo de quintal.

Se você está doido para ter um MSX 2 já tem agora várias opções. Se pendurar na mão de um muambeiro, entrar na fila de uma firma que o faça, ligar para o ADEMIR ou chupar o dedo. Caso você não queira entrar numa aventura de venda nos olhos, basta consultar a nossa seção JOIA RARA, lá tem dois modos de você conhecer melhor o micro antes de se decidir, um lendo o MANUAL DE MSX 2 que está lá, o outro é tendo uma demonstração de 6 (SEIS) horas do micro em sua casa através da FITA DE DEMONSTRAÇÃO EM VIDEO K7. De qualquer modo temos certeza que contribuimos agora para um final feliz na sua espectativa quanto ao MSX 2.

E aí vai o mapa da mina, nome completo, endereço e telefone da fera: ADEMIR CARCHANO, RUA SANDOVAL FERREIRA CABRAL Nº 369 CEP 05135, SÃO PAULO, SP - TEL (011) 834-5349.

Corra usuário, os pedidos entram na fila de espera, corra investidor esta é a chance, corram SHARP e GRADIENTE antes de ganhar um concorrente..., aliás, se quizerem um produtor de Marketing...

## DRIVE, PORQUE COMPRAR UM ?

Porque é bom oras !! Se você já teve mais de uma oportunidade de comprar um DRIVE e não comprou, não leva a mal, mas você já devia ter vendido o seu micro.

Não se trata de luxo nem forçação de barra, mas afinal por que você comprou um micro ? Só para jogar joguinho ? Nós sabemos, foi para conhecer melhor a informática ou outro motivo qualquer.

Pode até parecer que estamos tentando lhe vender um DRIVE, mas isto não é verdade. existem muitas firmas por aí que até o vendem mais barato do que nós, só o que fazemos a mais é dar alguns brindes, mas o que importa mesmo é o recado que estamos tentando lhe dar, fita já era, basta ver as promoções que tanto nós como vários estão fazendo para compra de programas em disco. 99,99 por cento dos programas em disco não sofrem devoluções, sem contar com a velocidade que você ganha. Programas mais profissionais e investimento nem se fala.

Por estes motivos, que são apenas 10 % de todos os motivos siga o nosso conselho, COMPRE UM DRIVE, seja com que revendedor for. Até quando as softhouses vão aturar o DATACORDER ?...

Tente fazer uma comparação sobre um sujeito que tenha comprado uma câmera Polaroid, um carro movido a óleo de soja, ou até mesmo um video game Atari, este sujeito não quiz evoluir, não mudou de câmera, não comprou um carro a gasolina, ou então preferiu o video game... hoje ele não encontra filme para a máquina, combustivel para o carro nem lançamentos para o video game, por isto desvalorizou seus aparelhos e nem ao menos consegue vende-los.

Não jogue fora o seu micro, atualize-o.

## SUPER INFO

Outros serviços da GAMA SOFTWARE: Conosco você pode usar e abusar ainda dos seguintes serviços:

GAMA TELESOF

Com um MODEM e o programa de comunicação TTMM, você pode ainda entrar diretamente no BANCO DE SOFTWARE INSTANTANEO da GAMA SOFTWARE, o serviço sufreu algumas alterações e agora já está com as diretrizes quase definidas, veja só:

Todos os programas transmitidos através do sistema GAMA TELESOFT serão GRATIS, preço sem concorrência, você só pagará pela ligação telefonica normal a sua compania telefônica estadual como um simples DDD. Para acessar o sistema você só precisa comprar o software de comunicação, TTMM, a venda exclusivamente na GAMA SOFTWARE. Este software lhe dá direito a 6 (Seis) meses de comunicação, quando então deverá ser renovado com uma taxa que será do mesmo valor do TTMM por época de sua renovação.

Os horários fixados entrarão em vigor a partir de 1 de Agosto de 1988, quando acaba a fase atual de testes noturnos. Os horários são estes: de Segunda a Sexta de 9:00 Hs às 18:00 Hs, aos Sábados de 9:00 Hs às 12:00 Hs.

CURSOS POR CORRESPONDENCIA

Atualmente estamos em pleno andamento do primeiro CURSO DE BASIC por correspondência do Brasil. Iremos inaugurar por volta de Setembro a segunda versão deste curso com a inclusão do MSX 2 BASIC.

Estão em planos para a mesma data também mais dois cursos, dBASE e SuperCalc. Faça já a sua reserva de inscrição, não haverão taxas de matriculas.

FORMAS DE ATENDIMENTO PERSONALIZADO

Faça seu pedido relacionando em folha de papel nome e preço de cada produto, junte seu nome e endereço completos e legíveis e um cheque cruzado e nominal à GAMA SOFTWARE LTDA ou ainda um vale postal no valor total do pedido que pode ser adquirido na sua agência

de correios mais próxima, não trabalhamos por reembolso postal, aquele em que você só paga ao receber. Enderece seu pedido à GAMA SOFTWARE LTDA. CAIXA POSTAL 94368 CEP 25800 TRES RIOS RJ.

Conselhos: Não deixe nunca de indicar qual é o seu equipamento, inclusive a capacidade de seu drive (180, 360 ou 720 Kb). Nunca coloque dinheiro vivo dentro da carta, é proibido por lei, sempre que possivel destine-nos seu pedido em carta registrada, evita extravios. Não deixe de mencionar a sua promoção junto do pedido.

Todos os pedidos são remetidos através de correspondência registrada e aérea, agilizando assim a sua entrega, que é domiciliar.

O tempo de entrega é o menor possivel, depende do estado e da forma de pagamento, a média é de 14 dias para pedidos em cheque e de menos 2 ou 3 dias para pagamento em vale postal.

Garantias. Qualquer dos nossos programas estão garantidos contra problemas de gravação, embalagem ou mídia (Fita ou disco) por tempo indeterminado. Qualquer problema basta nos remeter o programa para a sua devida troca (Pelo mesmo), com uma breve explicação sobre o ocorrido.

ENDEREÇO PARA TODOS OS CONTATOS:

Para pedidos de produtos escreva para:

GAMA SOFTWARE LTDA
CAIXA POSTAL 94368
CEP 25800 TRES RIOS RJ

Para cartas ao GAMA SOFTNEWS, dicas. manuais e pedidos de listagens escreva para:

EQUIPE GAMA SOFTNEWS
CAIXA POSTAL 94376
CEP 25800 TRES RIOS RJ

Para acelerar os seus pedidos ou para esclarecimento de dúvidas telefone para:

(0242) 52-0687

## SUPER MANUAIS

Enviaram-nos os manuais que foram escolhidos para o BANCO DE MANUAIS deste número as seguintes pessoas:

DAM BUSTERS (EM PORTUGUÊS), Francisco Inácio de Toledo Moraes, Tietê, SP.
GUN FRIGHT (EM PORTUGUÊS), Tajuras Velammem Velame, São Paulo, SP
SORCERY (EM PORTUGUÊS), Antônio Roberto Ledra Zagheni, Rio do Sul, SC
NONAMED (EM PORTUGUÊS), Eduardo M. Filgueiras, Salvador, BA
MSX WRITE (EM PORTUGUÊS), Valdemir José Campi, Cerquilho, SP
KNIGHT TYME (EM PORTUGUÊS), Davi E. Depiné Filho, Uberlândia, MG
THUNDERBALL (EM PORTUGUÊS), Alexandre Barros Tôrres, Acesita, MG
PAY LOAD (EM PORTUGUÊS), Klaus S. Anoldi, São Paulo, SP
SPY x SPY (ORIGINAL INGLÊS), Renan A. Schmidt, POA, RS
NORTH SEA HELICOPTER (EM PORTUGUÊS), Rafael Araujo da Silva, Curitiba, PR
TYME TRAX (EM INGLÊS), André Avancini Janousek, Campinas, SP
DEATH WIDH III (EM PORTUGUÊS), Luiz Daniel A. Bisetto, Itatiba, SP
DAWN PATROL (EM PORTUGUÊS), Fernando Dias Abrão, Uberlândia, MG
WAY OF THE TIGER (EM PORTUGUÊS), Rafael Araujo da Silva, Curitiba, PR
PASTFINDER (EM PORTUGUÊS), Edjane G. Stewart, Brasília, DF

Estes programas passam a contar a partir de agora com estas versões de manuais. Caso você também queira participar basta mandar-nos um manual original do país de origem do programa ou um manual de sua autoria. Os manuais escolhidos obedecem a padrões de detalhamento, mapeamento e ordem de chegada, devem ainda ser batidos a máquina ou listados em impressora. Os manuais escolhidos levam um VALE GAME GRÁTIS. Mãos a obra.

## PREÇOS

No lado direito de cada programa existe uma letra, esta letra corresponde ao preço do respectivo programa, por exemplo:

Knight Leon _____> 31 GSH A

Neste exemplo você poderá notar que o preço do GAME Knight Leon é "A", que na tabéla abaixo equivale à CZ$ 350,00 para gravação em fita ou CZ$ 290,00 para gravação em disco.

A partir deste raciocínio basta ver abaixo o código de preço do programa e verificar o seu equivalente em DISCO ou FITA, mas ATENÇÃO, "O VALOR Á DIREITA, O MAIS BARATO, VALE SOMENTE PARA PEDIDOS EM DISCO".

Vale a pena saber ainda que A GAMA SOFTWARE NÃO COBRA NENHUMA TAXA EXTRA, CORREIO, EMBALAGEM, INSCRIÇÃO (DOS CURSOS), FITA NEM DISCO. Só de disco 3.1/2.

UM LEMBRETE, estes preços foram simplesmente corrigidos de acordo com a inflação desde MARÇO de 1988 (GAMA SOFTNEWS 3) para os seus respectivos valores atuais, portanto ponha a mão na consciência antes de reclamar.

| | | | |
|---|---|---|---|
| A = FITA CZ$ | 350,00 | - DISCO CZ$ | 290,00 |
| B = FITA CZ$ | 330,00 | - DISCO CZ$ | 270,00 |
| C = FITA CZ$ | 310,00 | - DISCO CZ$ | 250,00 |
| D = FITA CZ$ | 600,00 | - DISCO CZ$ | 500,00 |
| E = FITA CZ$ | 1.000,00 | - DISCO CZ$ | 800,00 |
| F = FITA CZ$ | 1.200,00 | - DISCO CZ$ | 1.000,00 |

G = Somente em DISCO - CZ$ 1.500,00
H = Somente em DISCO - CZ$ 2.000,00
I = Somente em DISCO - CZ$ 2.500,00

DISCO DE 3.1/2 - CZ$ 960.00 A CADA 4 PROGRAMAS

Lembre-se como SUPER PROMOÇÃO, TODOS OS PEDIDOS DE PROGRAMAS EM DISCO DE 5.1/4 LEVAM O DISCO GRÁTIS, aproveite esta loucura !!!

Além disto, lembre-se de que o PEDIDO MÍNIMO para programas em FITA é de 2 (DOIS) programas e o PEDIDO MÍNIMO para pedidos em DISCO é de 4 (QUATRO) programas OU CZ$ 1.000,00.

E mais uma lembrança, QUALQUER PEDIDO DE PROGRAMAS EM DISCO DE 5.1/4 QUE ULTRAPASSE A CZ$ 5.000,00 ainda leva GRÁTIS MAIS UM DISCO COM O JOGO NEMESIS, desde que mencione esta promoção.

# SUPER PROMOÇÕES

As promoções deta vez são as seguintes:

Pedidos em disco de 5.1/4 não pagam mais o disco, ele é GRÁTIS.

Pedidos em disco de 5.1/4 acima de CZ$ 5.000,00 levam grátis outro disco com o jogo NEMESIS da KONAMI.

Programas GRÁTIS para pedidos em disco: Para cada 3 programas solicitados peça mais um GAME GRÁTIS. QUALQUER UM, MENOS MEGA ROM E MSX 2.

Programas GRÁTIS para pedidos em fita: Para cada 3 (Antes era 5) programas solicitados peça mais um GAME GRÁTIS, cujo valor máximo NÃO PODE ULTRAPASSAR AO VALOR "C" da tabela de preços.

Periférico do mês, outro cartucho de 80 colunas Microsol. Devido à pedidos iremos refazer esta promoção que profissionaliza o seu micro. TODO PEDIDO DE NO MÍNIMO CZ$ 3.000,00 concorre a um CARTUCHO DE 80 COLUNAS que será sorteado entre os concorrentes no dia 27 de Agosto próximo às 10 horas da manhã e remessa do brinde às 11 horas via SEDEX.

Além destas ainda tem mais. Qualquer pedido de produtos pode ainda solicitar a listagem do mês que é uma rotina para regravar o diretório de seu disquete em ordem alfabética ou ainda algun dos manuais contemplados. Só para pedidos de produtos, vedado o envio de selos.

E mais, o envio de SUPER DICAS ou manuais continuam concorrendo a um GAME GRÁTIS

O envio de uma rotina que imprima gráficos em SCREEN 8 (54279 pontos) numa GRAFIX, MÔNICA ou OLÍVIA recebe um vale de 5 GAMES.

# SUPER DICAS

Estas são as SUPER DICAS do GAMA SOFTNEWS Nº 4, para participar basta nos enviar a sua super dica e caso a mesma seja escolhida você recebe um VALE-GAME GRÁTIS.

Um lembrete: Mais de cem dicas enviadas simplesmente perderam o seu tempo, quase todas já haviam sido publicadas em nosso GAMA SOFTNEWS nºs 1, 2 ou 3. Muitas pessoas nem ao menos procuraram saber das dicas já publicadas (É só telefonar), e saíram remetendo cartas com dezenas de dicas das quais ouviram falar. Procure ter mais atenção ao nos enviar a sua dica, só nos envie após confirmar por telefone ou revendo os números antigos do GAMA SOFTNEWS se elas já foram publicadas.

OUTRO: Só são publicadas as dicas que rodarem em nossos programas originais, não perca tempo de fazer dicas para programas plageados ou "futricados". Cartas com dicas não escolhidas não são respondidas.

[illegible], SENHAS, Por Sandro Eli Alvares Fernandes, 10 anos, Sorocaba, SP = VORAX, RAZON, TARAQ, ANTIO, DULAN, KWAKE, ARGOR, ERCOT, KRANZ, UPLAN, INDLE, OPTIN, SNOOL, ZODIA, ARGOL.

[illegible], SENHAS, Por Sandro Eli Alvares Fernandes, 10 anos, Sorocaba, SP = NOON, RAIN, DUNE, COLD, DUSK, DARK, BLIN, DAWN.

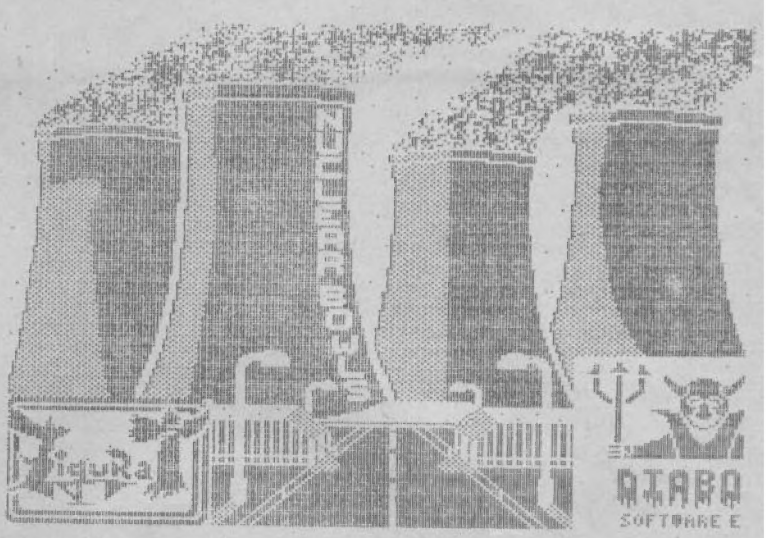
[illegible], BOLAS MÁGICAS EXTRAS, Por Alessandro Rodolpho Gonçalves da Silva, São José dos Campos, SP = Ao começar o jogo pressionado espaço irá aparecer uma tela de muitos caracteres, pressione RGRA e *, LGRA e K, LGRA e C, nesta ordem, aparecendo alguns símbolos pressione espaço e comece o jogo.

[illegible], VÁRIAS VIAS, Por Luiz Alberto Rodrigues, Brasília, DF =
BLOAD"CAS:",R:BLOAD"CAS:":POKE&H8C87,99:DEFUSR=&H8700:A=USR(0):BLOAD"CAS:",R:BLOAD"CAS:",R:BLOAD"CAS:",R

[illegible], VIDA ETÉRNA, Por Ricardo Wartchow, Santa Cruz do Sul, RS =
10 BLOAD"CAS:":POKE&HCD9E,0:DEFUSR=&HBFFC
20 A=USR(0)

[illegible], VIDA ETÉRNA, Por Ricardo Wartchow, RS =
10 KEYOFF:COLOR15,1,1:SCREEN2
20 BLOAD"CAS:":BLOAD"CAS:"
30 POKE&HBC86,0:POKE&HD735,1:POKE&H99CB,4
40 DEFUSR=&HD800:A=USR(0)
50 BLOAD"CAS:":DEFUSR=&HD81F:A=USR(0)
60 BLOAD"CAS:":DEFUSR=&HD83E:A=USR(0)

[illegible], VIDA ETÉRNA, Marcello Fontolan, Itajaí, SC =
BLOAD"CAS:":POKE&H93AD,&HFF:DEFUSR=PEEK(&HFCC0*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0):BLOAD"CAS:",R




[illegible], VIDA ETÉRNA, Marcello Fontolan, Itajaí, SC =
BLOAD"CAS:":POKE&H8849,255:POKE&H884E,255:DEFUSR=PEEK(&HFCC0)*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0):BLOAD"CAS:",R

[illegible], QUALQUER FASE, Por Eduardo Seródio São Paulo, SP = Pressione juntas as teclas, STOP, HOME, INSERT, b,n,m,h,j,k,l,u,i,o e vírgula por 4 vezes para mudar de fase.

[illegible], VIDA ETÉRNA, Por Paulo Fernando Marques Gonçalves, Itajubá, MG =
BLOAD"CAS:":POKE&H83F0,0:DEFUSR=&HC451:?USR(0)

[illegible], SEGAS, VIDA ETÉRNA, Por Paulo Fernando Marques Gonçalves, Itajubá, MG =
BLOAD"CAS:":POKE&H980E,0:DEFUSR=&HD000:?USR(0)
BLOAD"CAS:",R

[illegible], COMBUSTÍVEL INFINITO, Por Thomas Hanemann, São Paulo, SP =
BLOAD"CAS:":POKE&HB427,0:POKE&HAAF9,0:DEFUSR=&HC000:A=USR(0)

[illegible], ESPECIAL, ENERGIA ETÉRNA, Por Guilherme Ribeiro, São Paulo, SP =
BLOAD"CAS:":POKE-20691,0:DEFUSR=&HD000:A=USR(0):BLOAD"CAS:".R

[illegible], VIDAS ETÉRNAS, Por Célio Stopa Júnior, Santo André, SP =
BLOAD"CAS:":POKE&H9148,0:DEFUSR=PEEK(&HFCC0)*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)

[illegible], VIDAS INFINITAS, Por Célio Stopa Júnior, Santo André, SP =
BLOAD"CAS:":POKE&H8638,0:DEFUSR=PEEK(&HFCC0)*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)

[illegible], SEM INIMIGOS, Por José Alberto Jorge, Recife, PE =
BLOAD"CAS:":POKE&H9170,0:DEFUSR=PEEK(&HFCC0)*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)

[illegible], VÁRIAS VIDAS, Por José Alberto Jorge, Recife, PE =
BLOAD"CAS:":POKE&H8174,99:DEFUSR=PEEK(&HFCC0)*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)

COLT 36, VIDA ETERNA, Por Ricardo Dias Penha, Belo Horizonte, MG -

```
10 COLOR1,1,1:SCREEN2
20 BLOAD"CAS:",R
30 BLOAD"CAS:",R
40 CLEAR 200,39824!
50 BLOAD"CAS:",R
60 BLOAD"CAS:"
70 POKE&H 37090!,17:POKE&H 34725!,17
80 DEFUSR=&H38031!:A=USR(0)
```

NEMESIS, TODAS AS SENHAS, Por equipe GAMA SOFTNEWS para os que só conhecem o NEMESIS plageado.
HYPER, Todas as armas, BAKA e AHO, Fim da partida, LASER, MISSILE, SHIELD, OPTION, DOUBLE e DOWN, armas correspondentes, MOMOKO, CHIE, AKEMI, SYUKO, CHIAKI, NORIKO, SATOE, YASUKO, todas as armas das fases 1 a 8, KINUYO, HISAE, MIYUKI, YOHKO, fases secretas de 1 a 4. Estas senhas devem ser digitadas ao se dar pausa no jogo pressionando F1. Só funcionam no NEMESIS ORIGINAL, (MEGA ROM para cartucho MEGA RAM), aquele que não fica parando toda hora para ler disco e que roda com qualquer interface de drive.

## GAMA SOFTWARE, DE ONDE VEIO ?

Desde a sua inalguração informal, Dezembro de 1985, e desde seu registro como empresa, 1986, nós da GAMA SOFTWARE LTDA viemos percorrendo o mesmo caminho e na mesma velocidade, a da informática. Desde o lançamento do 1º GAMA SOFTNEWS em Novenbro de 1987 porém esta velocidade triplicou, aumentou mais até do que qualquer anúncio de página em revista especializada.

De um total de cento e poucos clientes em Fevereiro de 1986, (Até mandamos cartão de Natal), temos agora quase 30 disco com clientes cadastrados no MALA DIRETA 1800 ARQ. Este fato se deve ao seguinte, 20 % de propaganda e o restante da divulgação do GAMA SOFTNEWS de um usuário para outro. Por este fato sabemos que alguns de nossos clientes só nos conhecem do GAMA SOFTNEWS nº 2 para cá, por isto nos sentimos na obrigação de nos "reapresentar"

Somos uma equipe, e não um MSX CLUB, constituida por algumas pessoas tradicionais da pequena cidade de TRES RIOS e o melhor CPD MSX do país com um único propósito, o MSX. Desde o lançamento deste micro no Brasil viemos desvendando os seus mistérios e o divulgando da melhor forma possivel, sempre um passo a frente de qualquer outro. 80 por cento dos GAMES lançados no país são lançados pela GAMA SOFTWARE, lembre-se de que o GAMA SOFTNEWS é bimestral, e por este fato muita gente já tem os programas mais de um mês antes de lançarmos o catálogo, basta observar que os nossos programas só tem o nome da softhouse original, sem plágio. Além desta bobagem somos pioneiros em alguns outros setores, o TELESOFT por exemplo, somos os primeiros da américa latína a gravar um GAME inteiro no seu disquete através do telefone, além disto desde o meio do ano passado já estamos comercializando programas em disco de 3.1/2 e programas para o MSX 2. Vai ver que por isto somos a softhouse mais "copiada" do Brasil, vale o trocadilho.

Estes fatos são para lhe dizer, usuário que está nos conhecendo agora, que a GAMA SOFTWARE nasceu junto com o MSX, e novidade é com a gente mesmo, assim, quando você recomendar a um amigo a nossa empresa saberá que está indicando uma empresa de respeito.

Para onde vamos ? A GAMA SOFTWARE tem planos muito ambiciosos, porém são todos planos de longo prazo. Mas o que você pode ter certeza é uma coisa só, estaremos sempre ao seu lado, sempre inventando uma "moda" nova.

Fique agora com a nossa "listinha" de produtos e até o GAMA SOFTNEWS nº 5, com mais alguma novidade.

# GAMA HARD WARE

Como você já sabe, a alguns meses começamos nossa venda de periféricos e suprimentos. Vale ainda ressaltar que adquirindo seus periféricos com quem os conhece, e não numa loja de televisores, você estará adquirindo um aparelho realmente compatível ao seu equipamento e que será testado por quem entende.

Qualquer equipamento ou suprimento de qualquer marca que você não encontre nesta lista pode ainda ser encomendado através do telefone (0242) 52-0687.

Por ser um sistema de vendas através dos correios, nós não vendemos a crédito. Caso você nescessite de adquirir um periférico somente através de compra à prazo basta consultar uma financeira de sua cidade.

O seu pedido deve ser encaminhado à CAIXA POSTAL 94368 CEP 25800 TRES RIOS RJ. acompanhado de cheque nominal e cruzado ou vale postal nominal à GAMA SOFTWARE LTDA.

### SUPRIMENTOS PESSOAIS

FORMULARIO CONTINUO em 1 via, liso papel OFF SET, 80 colunas, micro serrilhado, caixa com 800 folhas _____> 3 OTN

FORMULARIO CONTINUO em 2 vias, liso, papel OFF SET, 80 colunas, micro serrilhado, caixa com 300 peres _____> 3 OTN

FORMULARIO CONTINUO em 1 via, listado, papel OFF SET, 80 colunas, micro serrilhado, caixa com 800 folhas _____> 3 OTN

ETIQUETAS AUTO ADESIVAS em formulário contínuo 107mm x 36,1mm iguais às que usamos em nossa MALA DIRETA, papel OFF SET, caixa com 600 etiquetas _____> 2 OTN

ETIQUETAS AUTO ADESIVAS em formulário contínuo 89 mm X 23,4 mm, papel OFF SET, caixa com 900 etiquetas_____> 3 OTN

FICHAS PARA ARQUIVO em formulário contínuo, produzidas em papel cartão. Quantidade 250, tamanho 127mm x 76 mm_____> 3 OTN

DISQUETE 5.1/4 Dupla densidade (360 Kb) marca VERBATIN DATA-LIFE, caixa com 10____> 5.5 OTN

DISQUETE 3.1/2 SDD (360 KB) 10 UNID ___> 8 OTN

FITA PARA IMPRESSORA GRAFIX _____> 2 OTN.

### PERIFÉRICOS MSX

JOYSTICK GRADIENTE JS-2, 2 DISPAROS__> 3.5 OTN

DATA CORDER GRADIENTE DR-1, GRATIS fonte e 2 (DOIS) GAMES À ESCOLHA EM FITA K7 ___> 18 OTN

80 COLUNAS MICROSOL, expande a tela de seu micro para 80 colunas, (Tipo o MSX 2), ideal para se usar com programas em CPM, como o DBASE 2 ou CALC STAR. OBS: REQUER MONITOR DE VIDEO OU TV COM SAIDA RCA. GRATIS UM APLICATIVO À ESCOLHA _____> 22 OTN

MODEM TELCOM, O MELHOR, lhe permite acessar pela linha telefônica serviços incriveis como o VIDEO TEXTO, CIRANDÃO, REMPAC 2000, FORUM 80, GAMA TELESOFT etc. GRÁTIS um emulador TTY (CZ$ 1.500,00) para conexões tipo CIRANDÃO, o emulador VIDEO TEXTO COLOR (CZ$ 1.500,00) também é GRÁTIS e ainda GRÁTIS o TTMM (CZ$ 2.000,00) que é o programa de comunicação entre você e a GAMA TELESOFT, mas também pode ser usado em comunicações particulares. Além disto você ainda leva um cartucho de comunicação TTY para quem não tem DRIVE e um X'MODEM, um programa que não está à venda, exclusivo aos compradores do MODEM COM A GAMA SOFTWARE, que lhe permite modificar todos os padrões de comunicação de seu aparelho. VOCÊ ATÉ PODE ACHAR UM MODEM MAIS BARATO, MAIS ELE VAI ATENDER A TODAS ESTAS NESCESSIDADES ?, não perca mais tempo_____> 31 OTN

DRIVE 5.1/4 MSX. Você acha caro ? Então veja só: 1 DRIVE 5.1/4, uma interface para 2 (DOIS) DRIVES. GRÁTIS 20 GAMES e 3 APLICATIVOS ou CZ$ 7.000,00 em programas a sua escolha, 2 (DOIS) sistemas operacionais e ainda 1 (UM) disco com o jogo NEMESIS da KONAMI, apenas _____> 60 OTN

DRIVE 3.1/2 MSX, todas as vantagens acima menos o GAME NEMESIS, além de ser a última novidade em periféricos para o MSX __> 65 OTN

# SUPER CODIGOS

Já não é mais novidade, este é o estilo dos VIDEO-CLUBES de separar os diversos seguimentos dos títulos. Da mesma forma separamos todos os GAMES em seus devidos tipos de ações e estilos.

Acreditamos que este sistema vá facilitar em muito a sua escolha entre estilos e coleções. Mãos a obra.

GSA = Estes são os famosos Adventures, ou GAME sem sal. Sem sal porque raramente possuem ação ou som, e em geral seus gráficos são pobres. Só que este estilo justamente não se baseia nisto e sim num envolvimento maior entre usuário e micro, com participações sempre em forma de texto. Só para quem gosta. Os destaques deste estilo são o campeão COBRA'S ARC e o exclusivo de MSX 2. OS PASSAGEIROS DO VENTO.

GSB = Batalhas em geral. destas do tipo em que um oponente deve vencer o outro, ou o micro num duelo em forma de ação. Destaques, o MEGA ROM de MSX 1 (Só com cartucho MEGA RAM), FINAL ZON, os recentes POLICE ACADEMY 2 (Muito melhor que o 1º), TANK BATALLION, ambos de MSX 1 , e 1942, um MEGA ROM de MSX 2.

GSC = É o tipo de GAME com carros, motos, caminhões, bicilcetas etc. Incluem desde corridas automobilisticas até labirintos ou caçadas. Os destaques deste nº 4 continuam sendo COASTER RACE RACE pelo seu visual inovador e para PAY LOAD, um GAME muito inteligente. E mais ainda, o MEGA ROM F1 SPIRIT da KONAMI (Só com cartucho MEGA RAM).

GSD = Estes programas não se encontram na lista principal, e sim numa lista separada. Tratam-se de games recreativos exclusivamente dedicados aos futuros micreiros, ou seja, crianças até 10 anos, ou até mesmo programas mais especificos como os de sequências biológicas. São GAMES matemáticos e linguisticos, a maioria em espanhol porém com facilimo entendimento. Nota, estes programas foram escolhidos a dedo em função de seus gráficos e nível de programação. Destaques, MONKEY ACADEMY, um GAME matemático da KONAMI e para os educativos da ANAYA (16), sensacionais. As faixas etarias estão representadas nos programas, além dos esclusivos de MSX 2 TOPOGRAPHIE WERELD e TEMPO TYPEN.

GSE = Esportes em geral. Quase todos os estilos esportivos estão aqui reunidos, desde olimpiadas até esportes no gelo. Destaques para ICE HOCKEY CHAMPION, MILK RACE e FERNAN MARTIN BASKET (2) EXECUTIVE, que já esta rodando em fita, além é claro do esclusivo de MSX 2 WORLD GOLF.

GSF = Games baseados em Ficções Cientificas. Incluem personagens humanos ou não e seus gráficos em geral são bem trabalhados. Destaques, THE HIGH WAY ENCOUNTER, STAR QUAKE, o campeão LAST MISSION e o esclusivo de MSX 2 THUNDERBALL.

GSH = Aventuras com personagens Humanos. Passeios, buscas ou missões. Destaque total para os incriveis MEGA ROM de MSX 2 da KONAMI, HINOTORI, fabuloso, PEGA LADRÃO, incrível, e METAL GEAR, vendo para crer. De quebra ainda para o MSX 1 tem a cópia da CASIO do KNIGHT MARE chamado KNIGHT LEON e o novissimo WONDER BOY.

GSK = Arkades ou Pinball. Não há muita explicação para esta linha, nem muitas novidades. são os já famosos games do tipo FLIPPER ou PAREDÕES. Destaques: Depois do enorme sucesso de ARKANOID, vieram seus sucessores, KRACKOUT e BREAK IN, uma versão bem humorada do ARKANOID. além de ROLLERBALL, que volta a disparar em pedidos.

GSL = Os GAMES de labirintos tridimensionais do tipo ALIEN 8, ao contrário do que se pensa, são muitos. Quem se espacializou neste estilo foi a subsidiária da ULTIMATE, a A.C.G., e suas novidades neste espaço para destaque são, MARTIANOIDS e o consagrado KNIGHT LORE. além da Alemã SCORPIONSOFT com DUNGEON MYSTERY 2.

GSM = lutas marciais. Os destaques ficam por conta dos campeões de venda neste estilo, YIE AR KUNG FU 1 e 2, além do lançamento de KENDOS. outro estilo de lutas Japonesas.

GSN = E viva as Naves. Aqui estão os GAMES FIGHTERS em geral, destaques para o MEGA ROM de MSX 2 ZANAC EX, que faz o seu irmão do MSX 1 parecer coisa de ATARI, para o MEGAROM de MSX 1 SALAMANDER (NEMESIS 3), que põe o NEMESIS no chinelo, e para os "normais" de MSX 1, STAR DUST e SCARLET 7.

GSP = Aventura com personagem não humano, ou seja, animais ou seres. Os destaques são o "indecente" MEGA ROM de MSX 1 da KONAMI, PINGUIN ADVENTURE, que é uma ultra super produção do ANTARTIC ADVENTURE e para o normal de MSX 1 INSPECTEUR Z.

GSR = Aqui estão os GAMES de Raciocínio Lógico. Neste estilo se incluem os célebres THE CASTLEs, por muitos considerados os melhores GAMES do MSX. Os destaques ficam para TIME BOMB, uma corrida contra o tempo, SNACK IT, ótimo e FUZZBALL, uma versão bem humorada do Q'BERT.

GSS = Simuladores em geral. Do tipo simuladores de voo, náutica, trens (SPRINTER) ou trânsito (TRAFFIC). Os destaques são para SPITFIRE 40.

GST = Cartas, Pedras, Tabuleiros, etc. Os destaques são para BACK GAMMON, ótimo para quem sabe jogar gamão, DOMINOES, um bom jogo de dominó e para o esclusivo de MSX 2 RED LIGHTS OF AMSTERDAM, um strip poker com fotos digitalizadas e voz sintetizada, imperdivel, além do CHESS do MSX 2, tridimensional e cheio de recursos.

GSX = Pornôs. Games que não nescessitam de muitos comentários. Qualidade discutivel (Veja preços) e nível de produção ainda muito baixo. ATENÇÃO: A regra continua, nós só lhe remeteremos estes programas com pedido acompanhado de XEROX de documento comprovando maior idade. Há quem continue achando uma bobagem, mas nós continuamos a achar bom senso

COMO ANALISAR OS SEUS PROGRAMAS

<<<<<<< SUPER GAMES MSX 1, EDUCATIVOS >>>>>>>

NOME DO PROGRAMA -- SOFTHOUSES --- OBSERVAÇÕES

Meaning of Life _____> 12 CV GSH A

CÓDIGOS GAMA SOFTWARE _____ PREÇO

<<<<<<<<<<<<< MEGA ROM's, MSX 2 >>>>>>>>>>>>>
<<<<<<<<<<< COPIADORES, APLICATIVOS >>>>>>>>>>>

NOME DO PROGRAMA OBSERVAÇÕES

Mala direta 1800 ARQ. aleatório ____> SD APL A

*BLA BLA BLA

TIPO DO PROGRAMA _____ PREÇO

*Ocasionalmente na 2ª linha comentarios sobre os programas.

<<<<<<<<<<< TABELA DE OBSERVAÇÕES >>>>>>>>>>>

Estes ítens são abreviações de algumas observações já conhecidas e de outras que agora lhe trazemos para facilitar, agilizar e aperfeiçoar a sua escolha.

CV = COM VOZ. Games com simulações de vóz.
SF = Só EM FITA K7. Só rodam em fita K7, não se deve solicita-los em disco.
SD = Só EM DISCO (DOS). Só rodam no sistema operacinal, NÃO RODAM EM FITA K7, não se trata de nenhuma atitude separatista, e caso você consiga passa-los para o BASIC sua ajuda será bem vinda.
HB = NÃO RODA EM HOTBIT. Calos da "compatibilidade" brasileira.
XP = NÃO RODA NO EXPERT 1.1. Idem acima.
.1 = NÃO RODA NAS VERSÕES .1. Ou seja, só roda no EXPERT 1.0, que aliás roda tudo
PD = PEQUENO DEFEITO. Geralmente não atrapalha o desenrolar do jogo, mas verdade seja dita.
.. = SUPER INDICADO mês, muito bom.
APL = Aplicativos pessoais e de lazer.
UTL = Programas ferramenta, UTILITARIOS.
COP = Copiadores
MSX2 = Programas que só rodam nos micros da linha MSX 2
MROM = Programas que só rodam com o cartucho MEGA RAM de espanção 256 K bytes.

## SOFT HOUSES

Seguindo o nosso estilo de anúncio de página na revista MICRO SISTEMAS, e também encerrando esta fase, pois já nos sentimos absolutamente conhecidos por toda a comunidade MSX Brasileira, criamos este espaço, visando que sua escolha de nossos programas seja feita da melhor forma possivel, já que existem aqueles que são mais "FÃS" de uma ou outra softhouse, KONAMI, CASIO ou HUDSON por exemplo. Abaixo estão relacionadas 91 das softhouses mais conhecidas e, conferindo o nº da 1ª coluna após o nome do GAME desejado você poderá identificar a familia que o compõe, facilitando assim a sua escolha dos GAMES e servindo também de base para completar a sua coleção.

| | |
|---|---|
| 01 = KONAMI | GLOBAL = 47 |
| 02 = TAITO | COMPILE = 48 |
| 03 = NANCO | BLUE RIBBON = 49 |
| 04 = DINAMIC | U.S. GOLD = 50 |
| 05 = HAL LABORATORIES | O.E.C. = 51 |
| 06 = HUDSON | TOSHIBA = 52 |
| 07 = GREMLIM GRAPHICS | QUICKSILVA = 53 |
| 08 = ASCII | MATSUSHITA = 54 |
| 09 = LEVEL 9 | IDEALOGIC = 55 |
| 10 = SOFTS BRASILEIROS | TECNO-SOFT = 56 |
| 11 = AACKOSOFT | MIA = 57 |
| 12 = BYTE BUSTERS | TALOS SOFT = 58 |
| 13 = BUG BYTE | AMPLE = 59 |
| 14 = KUMA | COMPTIQ = 60 |
| 15 = SEGGA | CODE MASTERS = 61 |
| 16 = ANAYA | SYSTEM SOFT = 62 |
| 17 = SONY | METHODIC SOLUTIONS = 63 |
| 18 = ACTVISION | COLPAX = 64 |
| 19 = ALLIGATA | A & F = 65 |
| 20 = OCEAN | JALECO = 66 |
| 21 = ELETRIC | LIVEWIRE = 67 |
| 22 = ENDURANCE | BROTHERBUND = 68 |
| 23 = MASTERTRONIC | T & E = 69 |
| 24 = MIRRORSOFT | LEISURE GENIUS = 70 |
| 25 = PONY INC. | MICROGESA = 71 |
| 26 = DOMARK | TOPO SOFTWARE = 72 |
| 27 = OPERA SOFT | DEMPA = 73 |
| 28 = NINTENDO | INDESCOMP = 74 |
| 29 = ORPHEUS | TAKARA = 75 |
| 30 = MARTECH | MIND GAMES = 76 |
| 31 = CASIO | SCORPIONSOFT = 77 |
| 32 = JULIET | THE PROGRAMMERS = 78 |
| 33 = INFOGRAME | DB-SOFT = 79 |
| 34 = MR. MICRO | PLAYERS = 80 |
| 35 = EPYX | STANDARD = 81 |
| 36 = P.S.S. | EAGLESOFT = 82 |
| 37 = HUDSON / KONAMI | MICRO CABIN = 83 |
| 38 = ZAP | ECLIPSE = 84 |
| 39 = UNIVERSAL | SOFT PROJECTS = 85 |
| 40 = OUTRAS SOFTHOUSES | ERBE SOFTWARE = 86 |
| 41 = A.C.G. | TERMINAL = 87 |
| 42 = I.C.M. | CROSSMEDIA = 88 |
| 43 = BOTHTEC | MASS TAEL = 89 |
| 44 = TELENET | TEHKAN = 90 |
| 45 = J.V.C. | BUBBLE BUS = 91 |
| 46 = LEBEN PROJECTS | VIRGIN GAMES = 92 |

## JÓIA RARA

Aqui estão relacionados os mais incríveis programas em MEGA ROM para MSX 1 e MSX 2 além dos programas tradicionais para o MSX 2, todos com preço promocional de lançamento.

Os programas abaixo que forem MEGA ROM de MSX 1 rodam no MSX 1 (HOTBIT ou EXPERT) e MSX 2 (TRANSFORMADO ou IMPORTADO) desde que possua o cartucho MEGA RAM, fabricado no BRASIL exclusivamente pelo ADEMIR (Ver. matéria). Os que forem MEGA ROM de MSX 2 só rodam nos micros MSX 2, desde que tenham o cartucho de espansão MEGA RAM.

Os outros programas rodam nos micros MSX 2, únicamente, mas não precisam de nenhuma espansão para rodar, só um micro MSX 2 com um mínimo de 64 K bytes de RAM.

CONSELHO PARA OS NOVATOS EM MSX 2. 1º) Cuidado com piratecos que lhe ofereçam programas MEGA ROM etc. Só os adquira caso o pirateco saiba lhe dar esplicações detalhadas sobre o programa, caso contrário é bem pouco provavel que ele tenha um MSX 2 ou uma MEGA RAM para testa-los e nem ao menos sabe se eles funcionam, é possivel até que alguém lhe diga que o SALAMANDER é o NEMESIS 2, quando na verdade é o 3. 2º) Como já existe um particular transformando MSX 2, o ADEMIR, é bem provavel que os fabricantes venham a lançar os seus, portanto não perca tempo, FAÇA COMO MUITOS, COMPRE PELO PREÇO DE AGORA, E COM QUEM ENTENDE, OS PROGRAMAS QUE VOCÊ IRÁ USAR AMANHÃ.

Nesta seção tem ainda mais duas JÓIAS RARAS, veja abaixo.

MANUAL COMPLETO DO MSX 2. Com 200 folhas, tamanho 150mm x 220mm, encadernado, em português (De Portugal), com todos os novos comandos que você deve saber para operar o MSX 2, no minimo para conhecê-lo melhor antes de se decidir _____> CZ$ 4.000,00

FITA DE DEMONSTRAÇÃO. Não se trata de pirataria de video, é uma FITA DE VIDEO K7, totalmente, produzida pela GAMA SOFTWARE, com demonstrações do MSX 2. Você não deve deixar de ter. Antes de gastar algumas dezenas de milhares de cruzados vale a pena adquirir esta fita para conhecer melhor o seu novo micro, assim você não poderá dizer que comprou "gato por lebre". São quase 6 (Seis) horas de demonstrações com todos os programas de MSX 2 aqui contidos e mais alguns recursos extras. Sómente em VHS. Escolha entre NTSC ou PAL-M. Peça já a sua FITA DEMO 1 CZ$ 6.000,00

SUPER MEGA ROM DE MSX 1

D.D.S _____> SD MRAM F
é um super jogo de labirinto, com tantos labirintos quanto cabem num MEGA ROM.
F1 SPIRIT _____> SD MRAM F
Uma super corrida de carros da KONAMI, tem STOCK CARS, RALLY, F3, F3000 e ENDURANCE cada um com sua pista própria, além de uma temporada inteira de F1, com 16 pistas, advinha qual é a lá ! Você pode "montar" o seu carro desde o chassi até o motor. correr sósinho contra o micro, contra o micro e um colega ou contra o colega, incrível.
FANTASM SOLDIER _____> SD MRAM F
Uma princesa japonêsa com sua espada.
FINAL ZONE _____> SD MRAM F
Você controla vários personagens num complexo campo de batalha.
GALL FORCE (Defense of Chaos) _____> SD MRAM F
Neste espacial da HAL você escolhe entre vários jovens pilotos, cada um com sua nave, cada uma com suas qualidades.
NEMESIS (Dois tipos de gravação____> SD MRAM F
Versão MRAM (Copiável, mas só roda com o cartucho MEGA RAM), está com preço acima, Versão normal, que anda por aí, que roda sem o cartucho MEGA RAM, mas de gravação descutível, GRÁTIS para qualquer pedido em disco acima de CZ$ 5.000,00
NEMESIS 2 (Gradius 2) _____> SD MRAM F
Game feito para humilhar o NEMESIS, fases e armas de arrebentar.
PINGUIN ADVENTURE _____> SD MRAM F
Super produção do ANTARTIC ADVENTURE, desde fases onde o pinguin é obrigado a nadar até incríveis subterrâneos, até com caça-níqueis.
SALAMANDER (Nemesis 3) _____> SD MRAM F
Game feito para humilhar o NEMESIS 2, até na apresentação, neste você até pode jogar com 2 players simultaneamente.
YUNG SHERLOCK _____> SD MRAM F
Um adventure recomendado só para quem tem conhecimento de japonês, já que é deste modo que este fabuloso GAME é apresentado.
MAZES OF GALIOUS (Knigh Mare II) __> SD MRAM F
Quem já chegou no fim do Knight Mare sabe q:e o guerreiro encontra uma princesa. Desta vez o mesmo guerreiro, POPOLON, e a princesa, APHRODITE, tem de salvar o seu filho. timo
SUPER LAYDOCK _____> SD MRAM F
Talvez um dos melhores jogos de naves feitos até o momento, gráficos incríveis, até na apresentação.

ULTRA MEGA ROM DE MSX 2

1942 _____> MSX 2 MRAM G
Existem 3 versões deste GAME, a do MSX 1 (Regular), a do fliperama (BOA), e a do MSX 2 (ótima), um avião de 1942 numa louca guerra.
DRAGON SLAYER 4 (Drasle Family)_> MSX 2 MRAM G
INCRÍVEL, gráficos fenomenais, você escolhe dentre os personagens de uma familia que vai cumprir a missão, veja na nossa fita de video
HINOTORI _____> MSX 2 MRAM G
Mais um da KONAMI de humilhar o fliperama, um guerreiro japonês numa louca aventura pelas selvas ficticias do programa, é D E M A I S.
KING KONG _____> MSX 2 MRAM G
Mais um da KONAMI, não temos certesa se o nome é este, mas durante o passeio do personagem aparece várias veses o nome KONG.
LUPIN _____> MSX 2 MRAM G
Uma incrível aventura com LUPIN, um cara muito doido num castelo mais ainda.
METAL GEAR _____> MSX 2 MRAM G
Sobre este é difícil falar, talves seja o melhor GAME já feito pela KONAMI, muita aventura num castelo alemão, você é o herói.
PEGA LADRÃO _____> MSX 2 MRAM G
Não sabemos o nome original, está em japonês, um excelente jogo de ação da KONAMI onde o seu personagem é um ladrão.
SUPER RAMBO SPECIAL _____> MSX 2 MRAM G
Super versão do RAMBO, quase maravilhoso.
VAMPIRE KILLER _____> MSX 2 MRAM G
Mais um KONAMI GAME, seja um caçador de vampiros. E os gráficos...
ZANAC EX _____> MSX 2 MRAM G
Precisa comentar ? O melhor e mais bonito game de nave do MSX 2.

SUPER PROGRAMAS PARA MSX 2

VIDEO GRAPHICS (C/ manual exclusivo) > MSX 2 I
Super editor gráfico em SCREEN 8, GRÁTIS 12 telas digitalizadas da TV, total 3 discos.
MICHELANGELO (Só para MUOSE)_____> SD MSX 2 F
Editor Gráfico.
PIXEL 2 (Editor gráfico) _____> SD MSX 2 F
HOME OFFICE (C/ manual exclusivo) ___> MSX 2 I
Super aplicativo pessoal, contém um editor gráfico, um editor de texto em 80 colunas, um banco de dados e até uma mala direta. ótimo.

HYD LIDE 1 (Versão melhorada) ____> SD MSX 2 E
L'AFFAIRE (Adventure em Francês) _> SD MSX 2 E
LAYDOCK (M A R A V I L H O S O)___> SD MSX 2 F
PASSAGEIROS DO VENTO _____> SD MSX 2 E
O adventure mais vendido do mundo, ao pedi-lo escolha entre a versão em Francês ou Espanhol
TOPOGRAFIE WERELD (Educativo) ____> SD MSX 2 E
RED LIGHTS OF AMSTERDAN _____> SD MSX 2 F
Um incrivel STRIP POKER com fotos digitalizadas e voz de mulher.
WORLD GOLF (Jogo de golf) _____> SD MSX 2 E
DACOR (Incrível quebra cabeça) ___> SD MSX 2 E
TEMPO TYPEN (Educativo) _____> SD MSX 2 E
Aulas de datilografia, maravilhoso.
CHESS (ótimo xadres SUPER JD) ____> SD MSX 2 E
CHOPPER 2 (Versão melhorada) _____> SD MSX 2 E
THUNDER BALL (Futurista) _____> SD MSX 2 E
PERRY MASON _____> MSX 2 G
Neste incrível adventure Espanhol você é um advogado muito esperto. Com telas digitalizadas, total 2 DISCOS.

# SUPER UTEIS

S.E.N.A - UM SUPER COMBINADOR DE NUMEROS PARA A SENA. combina até 30 dezenas em grupos de 6 a 6 para jogos da SENA. IMPRIME em formulário contínuo as combinações, fechamento total das dezenas escolhidas. Exclusivo da GAMA SOFTWARE. somente em disco, fornecimento sómente a partir de 01/08/1988> SD .. UTL I+I
MSX-DOS-TOOLS - A MAIS INCRÍVEL FERRAMENTA JÁ DESENVOLVIDA PARA O MSX, Trata-se de um disco LOTADO COM DEZENAS de utilitários sensacionais, desde DEBUGS, CALCULADORAS, COPIADORES até ANALIZADORES DE BIORRITIMO. FANTÁSTICO, você que é usuário de pelo menos UM DISK DRIVE não pode perder este sensacional pacote de programas da ASCII CORPORATION _____> .. UTL G
SUPER BUFFER - Com este programa seu micro produz um buffer de 32 Kbytes para ser usado como BUFFER DE IMPRESSORA, assim você pode coloca-lo para imprimir um texto de até 32 Kbytes que seu micro será liberado para qualquer outra atividade imediatamente enquanto sua impressora trabalha normalmente, ideal para usar com a GRAFIX._____> .. UTL E
AACKDRAW & PAINT - C/MANUAL - Editor gráfico de alta resolução _____> .. APL D
ASSEMBLER & DISASSEMBLER C/MANUAL___> UTL D
CHEESE _____> APL D
Editor gráfico para teclado ou Mouse
EDITOR DE MUSICA - C/ MANUAL _____> .. UTL D
Nova versão com inclusão de gráficos, grátis 4 músicas prontas para pedido em disco
HOT-ASM - C/MANUAL _____> .. UTL D
HOTTEXTO - C/MANUAL _____> APL D
JOB HOUR _____> .. UTL D
Analizador de disco (Trilhas, setores, etc.)
MASTER VOICE - C/MANUAL - Sintetisador de vóz pré-gravada em fita _____> APL D
MSX WRITE _____> .. APL D
Editor de texto com manual exclusivo
MSX CALC _____> APL D
Planilha eletrônica em assembler.
PRINT SCREEN _____> SD .. UTL D
Programa pronto para impressão de telas
TELEGRAFIC _____> .. UTL D
Treinador de CW (CÓDIGO MORSE)
TRADUTOR INSTANTANEO _____> SD .. UTL E
Tradutor instantâneo de palavras em qualquer idioma, muito bom.

WORD-MSX - C/MANUAL - Editor de texto (Usado na confecção deste texto _____> .. APL D
IDEABASE - BANCO DE DADOS _____> APL D
IDEATEXT - EDITOR DE TEXTO _____> APL D
CONTROLE BANCARIO (SEQUENCIAL) _____> SD APL D
CONTROLO DE ESTOQUE (SENQUENCIAL) __> SD APL D
CONTAS A PAGAR E RECEBER (SEQUENC) _> SD APL D
BANCO DE DADOS - C/MANUAL _____> SF APL D
BANCO DE DADOS (SEQUENCIAL) _____> SD APL E
FICHARIO ELETRONICO - C/MANUAL _____> SF APL D
SIMPLE (ASM & DSM) - C/MANUAL _____> .. ITL D
EXPERT LOGO - C/MANUAL _____> .. APL D
MALA DIRETA 1800 ARQ - ALEATORIO ___> SD APL E
EMULADOR TTY - Terminal para comunicações que exijam emulador TTY, CIRANDAO, REMPAC 2000, ARUANDA, ETC. _____> .. UTL G
TTMM - Terminal Transmissor Micro à Mirco para recepção de programas direto em seu micro através do nosso exclusivo sistema "GAMA TELE-SOFT" via modem _____> .. UTL H
VTX-COLOR - Terminal receptor do sistema "VIDEO TEXTO" em configuração colorida entre outros recursos - VIA MODEM _____> .. UTL G
EDITOR DE DISCOS - Permite a modificação em disco de programas gravados em qualquer sistema, PROCURA TEXTO E MODIFICA com facilidade de operação _____> .. UTL G
X'VOICE _____> SD ULT D
Editor de vóz.

<<<<<<<<<<<< SUPER PROFISSIONAIS >>>>>>>>>>>>

Para quem se pergunta por que a GAMA SOFTWARE não vende programas a nivel de sistema operaciona (DOS), saiba que é pelo fato de não querermos "empurrar-lhe" qualquer programinha que aparece por aí. Você que já comprou seu "CPM" a CZ$ 200,00 por aí sabe do que estamos falando, falta de manual, programa mal instalado, etc.

Agora porém, foram lançados dois BEST SELERS mundiais no Brasil e com versão MSX, são o dBASE II Plus MSX e o SuperCalc 2 MSX, dois programas que além de incríveis são originais, possuem manual e registro na SEI. Além de contarem com garantia de atualização do produto em caso de novas versões e assistencia técnica por parte de seus fabricantes. . Mais que um programa, um investimento.

Estamos lhe indicando programas portanto, altamente profissionais, e que não são piratas, São programas registrados que estamos revendendo sob encomenda a nível de mala direta e com preços a nível de 10 % dos seus similares para o IBM, aproveite, profissionalíze-se.

dBASE II Plus MSX (C manual e Reg.)_> 12.5 OTN
Um super gerenciador de dados, permite a criação de qualquer aplicativo até a nivel industrial, cantabilidade, mala direta. folha de pagamento, controle de estoque, etc. Produzido pela Datalógica, representante no BRASIL e PORTUGAL da empresa americana ASHTON-TATE, dona do produto.

SuperCalc 2 MSX (C/ manual e Reg.) _> 12.5 OTN
Um programa de planejamento eletrônico. Pode desenvolver o orçamento inteiro de uma empresa, organizar dados numéricos-estatísticos etc. Ferramenta ideal para administradores, engenheiros, estudantes, pesquisadores, etc. Produzido pela Compucenter, representante no Brasil da empresa americana COMPUTERS ASSOCIATES.

<<<<<<<<<<<<< SUPER COPIADORES >>>>>>>>>>>>>

PROF DE CÓPIA - Ensina a copiar programas que tenham HEADER _____> SF COP A
MSX 1.0 - Copia programas em ASSEMBLER que tenham HEADER _____> SF COP A
MSX 5.0 - Copia programas com ou sem HEADER, 6 velocidades _____> SF COP D
MSX 6.0 - Copia programas com ou sem HEADER de até 4 HEADERS ou 8 blocos simultaneamente, na leitura e gravação _____> SF COP E
MSX 7.0 - Copia programas com ou sem HEADER de até 4 HEADERS ou 4 blocos, dando seus nomes, tamanhos e endereços, 2 velocidades> SF COP F
MSX DFD - Copia de disco para fita e vice e versa programas que tenham HEADER e endereço final em &HE19C _____> COP G
SPEED SAVE 4000 - Copiador Inglês da ARCKSOFT - Copia para disco programas em assembler, ordena diretórios em duas modalidades, SALVA PROGRAMAS EM DISCO APAGADOS ACIDENTALMENTE PELOS COMANDOS KILL, ERASE OU APAGUE, OBRA PRIMA _____> COP G

# SUPER EDUCATIVO

ABEJA SABIA -Comparação de cores e formas, idade entre 3 e 10 anos _____> 16 .. GSD A
BERNARD IN THE COUNTRY - Aprender inglês - idade entre 8 e 16 anos _____> 40 GSD A
BMX REKENCROSS - Alemão - Operações aritméticas - 5 à 10 anos _____> 40 GSD A
URSO DE BASIC EM 9 LICÕES _____> 40 GSD D
CURSO DE BASIC EM DISCO _____> 40 SD GSD D
EL CUERPO HUMANO - Sistema reprodutor - Acima de 10 anos _____> 71 .. GSD A
EL CUERPO HUMANO - Sistema circulatório - Acima de 10 anos _____> 71 .. GSD A
GEO-LÓGICA _____> 40 .. GSD A
Jogo de aprendizado geológico
LA CELULA PLASMATICA - Estudo de composições biológicas. Acima de 10 anos ___> 71 .. GSD A
LA CELULA VEGETAL - Estudo de composições biológicas. Acima de 10 anos ___> 71 .. GSD A
LOS PRINCIPIOS IMEDIATOS - Estuso de comp. biológicas. Acima de lo anos ___> 71 GSD A
MAGO VOADOR 1 - Identificações numéricas - Entre 3 e 10 anos _____> 16 .. GSD A
MAGO VOADOR 2 - Identificações numéricas - Entre 3 e 10 anos _____> 16 .. GSD A
MAP GAME - ESPANHOL _____> 40 GSD B
Reconhecer localidades.
MEMORY GAME - Jogo da memória - Acima de 4 anos _____> 55 GSD A
MISSION RESGATE - Sequências lógicas - Entre 3 e 10 anos _____> 16 .. GSD A
MONKEY ACADEMY - Funções matemáticas - Entre 5 e 15 anos _____> 01 .. GSD A
PAISES DE AMERICA _____> 74 GSD B
Reconhecer paises em mapas.
PAISES DE EUROPA _____> 74 GSD B
ídem acima
PROBE (EM INGLÊS) _____> 40 GSD A
Demonstrativo da anatomia de programas BASIC.
TEACH MATHS - Multiplicação e adição - entre 5 e 12 anos _____> 52 GSD A
TRIGONOMETRIA - Analises trigonométricas - Acima de 10 anos _____> 71 GSD A
STAR SEEKER - Observador de constelações apartir de coordenadas _____> 24 GSD B
SWING MAN - Tipo jogo da forca __> 40 GSD C

# SUPER GAMES

A VIEW TO A KILL 007 _____> 26 GSH C
ALIEN 8 _____> 41 GSL B
ALLIBABA & THE 40 THIEVES _____> 42 GSH C
ALPHA SQUADRON _____> 39 GSN C
AMAZONIA _____> 10 GSA B
ANIMAL WARS _____> 08 .. GSB A
ANTARTIC ADVENTURE _____> 01 .. GSP A
ANTY _____> 43 GSP C
ASTER ACTION _____> 40 GSN C
ATHLETIC LAND _____> 01 .. GSH A
AVENIDA PAULISTA _____> 40 GSA B
AVENGER _____> 07 .. GSM A
ACTMAN _____> 08 GSH C
AGUIA DE FOGO _____> 10 GSN C
AKERNAAK _____> 40 GSA C
ALPHA BLASTER _____> 11 .. GSN A
AMERICAN TRUCK _____> 44 GSC B
AMIDA _____> 45 GSP B
ANIMAL BASKET _____> 46 GSB A
ARKANOID _____> 02 .. GSK A
ARMY MOVES _____> 04 .. GSP A
ARMY MOVES 2 _____> 04 .. GSH A
AUF WIEDERSEHEN MONTY _____> 07 GSR A
ATTACK OF TTHE KILLING TOMATOES _> 47 GSL B
ABU SIMBEL PROFANATION _____> 04 .. GSR A
ALCAZAR _____> 18 GSR C
ANTARES _____> 32 GSN C
ALPHA ROID _____> 48 .. GSF A
ARQUIMED _____> 04 GSA A
ASTRO PLUMBER _____> 49 GSF B
AUTO ROUTE _____> 33 GSP C
ACE OF ACES _____> 50 GSS B
ALIENS, THE RESCUE _____> 34 GSF B
APEMAN _____> 40 CV GSH A
AQUA POLIS _____> 40 GSP C
ANGLEBAL _____> 40 GSE A
ALPINE SKI _____> 63 GSE B
AFTEROIDS _____CV_> 40 .. GSN A
BATTLE CROSS _____> 51 SF GSN C
BATTLE FOR MIDWAY _____> 36 GSS A
BACK TO THE FUTURE _____> 25 GSH B

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| BANK PANIC | 15 | .. | GSH | A |
| BASEBALL | 01 | .. | GSE | A |
| BEAMRIDER | 18 | | GSN | B |
| BINARY LAND | 14 | | GSH | C |
| BLOCKADE RUNNER | 52 | | GSN | C |
| BOOGABOO | 53 | | GSP | C |
| BOOM ! | 11 | | GSN | B |
| BOSCONIAN | 03 | CV | GSN | A |
| BOULDER DASH | 29 | | GSR | B |
| BOULDER DASH 2 | 29 | | GSR | B |
| BOXING | 01 | .. | GSE | A |
| BRIDGE | 14 | | GST | C |
| BUCK ROGER'S | 15 | | GSN | B |
| BOEING 737 FLIGHT SIMULATOR | 24 | | GSS | A |
| BANZAI | 40 | | GSP | C |
| BASEBALL MATSUSUSHITA | 54 | | GSE | C |
| BATMAN | 20 | | GSL | B |
| BEAR GEORGE | 40 | | GSP | C |
| BLAGGER | 19 | | GSR | B |
| BOARDELO | 40 | | GST | B |
| BOING-BOING | 55 | | GSP | B |
| BOKOSUKA WARS | 08 | | GSB | B |
| BOMBERMAN 3D | 14 | | GSL | B |
| BOMBERMAN SPECIAL | 06 | | GSR | B |
| BRIAN JACK CHALLENGE | 30 | | GSE | C |
| BARN STORM | 21 | | GSN | C |
| BACK GAMMON | 56 | .. | GST | A |
| BC'S QUEST | 52 | | GSH | A |
| BASEBALL CRAZY | 06 | .. | GSE | A |
| BECKY | 57 | | GSH | C |
| BEE & FLOWER | 58 | | GSP | C |
| BOOGIE WOOGY JUNGLE | 59 | | GSH | C |
| BOUNDER | 07 | | GSP | A |
| BREAK IN | 12 | .. | GSK | A |
| BRUCE LEE | 60 | | GSM | C |
| BUTAN PAINTS | 05 | | GSP | C |
| BUZZ OFF | 21 | | GSP | C |
| BUSTER BLOCK | 55 | | GSP | C |
| BEACH HEAD | 29 | | GSB | C |
| BMX SIMULATOR | 61 | .. | GSE | A |
| BOUKEN ROMAN | 62 | .. | GSR | A |
| BREAK OUT | 07 | | GSF | B |
| BUBBLER | 41 | | GSL | B |
| BATTLE CHOPPER | 63 | | GSN | A |
| BALLBLAZER | 34 | | GSF | B |
| BOUNCE | 63 | SD | GSK | B |
| BOGGY 84 | 64 | | GSH | C |
| COMIC BAKERY | 01 | | GSH | A |
| CAPTAIN CHEFF | 64 | | GSH | C |
| CASTLE COMBAT | 40 | | GSN | C |
| CRAZY TRAIN | 01 | | GSR | B |
| CAT ADVENTURE BOY | 31 | .. | GSH | A |
| CHACK'N'POP | 21 | | GSP | B |
| CHAMPION SOCCER | 40 | | GSE | B |
| CHILLER | 23 | | GSH | B |
| CHOROQ | 02 | | GSC | A |
| CHAMPION HORSE | 25 | | GSE | B |
| CHUCKIE EGG | 65 | | GSP | B |
| CIRCUS CHARLIE | 01 | .. | GSH | A |
| CITY CONNECTION | 66 | | GSC | B |
| CLASSIC ADVENTURE | 40 | | GSA | B |
| CONDOR | 40 | | GSP | C |
| CONGO'S | 67 | | GSH | C |
| COSMO TRAVELLER | 64 | | GSN | C |
| CONGO BONGO | 15 | | GSH | C |
| CASTLE EXCELLENT | 08 | .. | GSR | A |
| CASTLE | 08 | .. | GSR | A |
| CHESS | 40 | .. | GST | A |
| CHOPLIFTER | 68 | | GSN | A |
| CLAPTON 2 | 69 | | GSN | B |
| CLUEDO | 70 | | GST | B |
| COLONY | 23 | | GSF | C |
| COMBLOT | 40 | | GST | C |
| CONFUSED ? | 12 | .. | GST | A |
| CYBERUN | 41 | | GSN | B |
| CANDOO NINJA | 08 | | GSM | B |
| CANNON FIGHTER | 40 | | GSB | C |
| CAR JAMBORE | 51 | | GSH | C |
| COSMO EXPLORER | 38 | | GSN | B |
| CHAMPION BOX | 15 | .. | GSE | A |
| CHECK MATE | 52 | | GST | A |
| CHIMA-CHIMA | 43 | | GSP | B |
| CHOPPER 1 | 12 | | GSN | A |
| COMET TAIL | 08 | | GSR | C |
| CETUS | 40 | | GSN | B |
| CASTELO NEGRO | 40 | | GSA | C |
| COLT 36 | 72 | .. | GSB | A |
| CRUSADER | 25 | | GSH | B |
| CHICKEN CHASE | 13 | | GSP | B |
| CHOST BALL | 08 | | GSP | C |
| COLOR BALL | 06 | | GSH | B |
| COLOSSAL ADVENTURE | 09 | | GSA | D |
| COSA NOSTRA | 27 | .. | GSH | A |
| CYRUS 2 (XADRES) | 40 | | GST | B |
| CAMELOT WARRIORS | 04 | .. | GSR | A |
| CAN WORMS | 67 | | GST | C |
| COASTER RACE | 17 | .. | GSC | A |
| COBRA'S ARC | 04 | CV | GSA | A |
| COSMIC SHOCK ABSORVER | 30 | | GSF | B |
| CABBAGE PATH KIDS | 01 | .. | GSH | A |
| CRIBBAGE | 14 | | GST | B |
| CARRY | 40 | | GSP | C |
| CHICK FIGHTER | 06 | | GSH | C |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| COURAGEUS PERSEUSEUS | 40 | | GSH | B |
| CAR FIGHTER | 31 | .. | GSC | A |
| DAM BUSTERS | 50 | | GSS | A |
| DANGER X4 | 08 | | GSN | C |
| DECATHLON | 18 | | GSE | C |
| DEMON CRISTAL | 73 | .. | GSE | A |
| DESOLATOR | 07 | .. | GSN | A |
| DEFENDER FOXX | 40 | | GSP | C |
| DISC WARRIOR | 19 | | GSL | B |
| DOG FIGHTER | 14 | | GSN | B |
| DONPAN | 64 | | GSP | B |
| DRAGON SLAYER | 40 | | GSP | C |
| DRILLER TANKS | 06 | | GSN | C |
| DUNGEON MASTER | 08 | | GSH | C |
| DUNK SHOT | 05 | .. | GSE | A |
| DREAM RUNAWAY | 40 | | GSN | C |
| DAWN PATROL | 12 | | GSS | B |
| DEMAND | 40 | | GSN | C |
| DEMONIA | 40 | .. | GSH | A |
| DIP-DIP | 74 | | GSP | B |
| DIZZY BALL | 25 | | GSH | B |
| DORODON | 40 | | GSP | B |
| DRAGON ATTACK | 75 | | GSN | C |
| DRAUGHTER (DAMAS) | 29 | | GST | C |
| DROME | 12 | | GSF | B |
| DYNAMITE DAN | 24 | | GSR | B |
| D-DAY | 66 | .1 | GSN | C |
| DAVID 2 | 40 | | GSN | C |
| DEATH WISH III | 07 | | GSH | A |
| DEUS EX MACHINA | 76 | | GSF | B |
| DIAMOND MINER 2 | 49 | | GSH | B |
| DONKEY KONG ORIGINAL | 28 | .. | GSH | A |
| DUSTIN | 07 | | GSH | A |
| DUNGEON MYSTERY 2 | 77 | SD | GSL | A |
| DOMINOES (DOMINÓ) | 40 | | GSE | A |
| DIGDAG | 03 | | GSB | B |
| DINO SOURCERS | 66 | | GSP | B |
| DROIDS | 40 | | GSN | B |
| EDDIE KID JUMP | 30 | | GSE | C |
| EGGERLAND MYSTERY | 05 | .. | GSR | A |
| EGGY | 43 | | GSF | B |
| EI EXA INNOVA | 78 | | GSN | C |
| ELEVATOR ACTION | 02 | | GSH | A |
| ELIDON | 29 | | GSH | C |
| EMERALD ISLE | 59 | | GSA | B |
| EPISODE FOUR | 08 | | GSL | C |
| ERIC AND FLOATERS | 14 | | GSR | C |
| EUROPEAN GAMES | 40 | | GSE | C |
| EXERION | 66 | | GSN | C |
| EXERION 2 | 66 | | GSN | B |
| EXPLODING ATOMS | 40 | | GST | C |
| EWOKS | 40 | | GSP | B |
| EXOIDE 2 | 31 | . | GSN | A |
| EXTERMINATOR | 12 | | GSN | A |
| EAGLE | 32 | | GSN | B |
| EXCHANGER | 08 | | GSP | C |
| EL CID | 40 | | GSH | A |
| EL MUNDO PERDIDO | 40 | | GSH | A |
| FLIGHT DECK | 11 | CV | GSS | A |
| FLIGHT PATH | 40 | | GSS | C |
| FIGHTER RIDER | 40 | | GSC | C |
| FRUIT FRANK | 14 | | GSR | C |
| FLAPPY STONES | 79 | | GSP | B |
| FORMULA 1 | 23 | | GSC | B |
| FROGGER | 01 | | GSP | A |
| FRONT LINE | 02 | | GSB | A |
| FUNKY MOUSE | 79 | | GSP | B |
| FUTBOL REPLAY | 74 | | GSE | C |
| FOOT VOLLEY | 80 | | GSE | B |
| F-16 | 40 | | GSS | C |
| FRUIT PANIC | 25 | | GSP | B |
| FLIPPER SLIPPER | 08 | | GSK | C |
| FEUD | 23 | | GSR | A |
| FINDERS KEPPERS | 23 | | GSF | B |
| FIRE RESCUE | 06 | | GSP | B |
| FOOTBALLER OF YEAR | 07 | | GSE | B |
| FORMATION Z | 66 | .. | GSF | A |
| FRUIT SEARCH | 40 | | GSH | B |
| FUTURE KNIGHT | 07 | .. | GSF | A |
| FAIRY | 38 | | GSP | C |
| FERNAN MARTIN BASQUET | 04 | .. | GSE | A |
| FERNAM MARTIN BASQUET EXECUTIVE | 04 | .. | GSE | A |
| FINAL JUSTICE | 25 | | GSN | A |
| FIRST STEPS WHIT THE MR MAN | 24 | | GSP | B |
| FLY BOAT | 81 | | GSE | B |
| FUZZBALL | 82 | CV | GSR | A |
| FREDDY HARDEST 1 | 04 | .. | GSH | A |
| FREDDY HARDEST 2 | 04 | .. | GSH | A |
| GRAN PRIX WORLD | 40 | | GSC | B |
| GALAGA | 03 | .. | GSN | A |
| GALAXIAN | 14 | | GSN | C |
| GALAXIA | 03 | .. | GSN | A |
| GANG MAN | 06 | | GSH | C |
| GHOSTBUSTERS | 18 | | GSH | B |
| GIRLS RATS | 06 | | GSP | C |
| GOONIES | 01 | .. | GSH | A |
| GREEN BERET | 01 | .. | GSH | A |
| GROG'S REVENGE | 60 | .. | GSH | A |
| GUN FRIGHT | 41 | | GSL | A |
| GYRO ADVENTURE | 64 | | GSN | B |
| GOLF KONAMI | 01 | | GSE | B |
| GLIDER | 38 | | GSN | C |

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| GOLF 3-QUEEN'S 2 | 40 | SF | GSE | B | LIVINGSTONE | 27 | | GSH | B |
| GOBLI BLOOD | 40 | | GSF | C | LODE RUNNER I | 68 | | GSR | B |
| GOLZILA | 48 | .. | GSR | A | LODE RUNNER 2 | 68 | | GSR | B |
| GRID TRAP | 67 | | GSP | C | LONE SOME TANK | 40 | | GSN | B |
| GUARDIAN STRIP DOBBELEN | 40 | | GSX | B | LORDS OF TIME | 09 | | GSA | B |
| GUARDIC | 48 | .. | GSN | A | LIVING DAYLIGHTS 007 | 26 | | GSH | A |
| GYRODINE | 02 | .. | GSN | A | LA FUGA | 40 | | GSR | C |
| GAUNTLET | 07 | SD | GSH | D | LAST MISSION | 27 | .. | GSN | A |
| GOODY | 27 | .. | GSH | A | LA VENGANZA | 32 | | GSF | B |
| GULKAVE | 15 | .. | GSN | A | LEGEND OF NINJA | 31 | | GSM | B |
| GLASS | 40 | | GSF | A | LIFE IN THE FAST LANE | 63 | SD | GSF | B |
| GAME OVER | 04 | .. | GSH | A | LAPTICK | 79 | .. | GSP | B |
| GAME OVER 2 | 04 | .. | GSH | A | LA HERENCIA | 33 | .. | GSA | D |
| HAPPY FRET | 83 | | GSH | C | MACHINEGUN JOE X MAFIA | 06 | | GSH | C |
| HAUNTED BOYS | 31 | .. | GSH | A | MAGICAL TREE | 01 | .. | GSH | A |
| HEIST | 11 | | GSH | B | MAGICAL KID WIZ | 17 | .. | GSH | A |
| H.E.R.O. | 18 | .. | GSH | B | MAXIMA | 36 | | GSN | B |
| HOLE IN ONE-GOLFE | 05 | | GSE | B | MAYHEN | 34 | | GSF | C |
| HOLE IN ONE PROFESSIONAL | 05 | .. | GSE | A | MJ-05 | 06 | | GSN | C |
| HOPPER | 11 | | GSP | B | MASTER OF LAMPS | 18 | | GSH | C |
| HYPER RALLY | 01 | .. | GSC | A | MOLE MOLE | 88 | | GSR | B |
| HUMPHREY | 34 | | GSH | C | MOLE MOLE 2 | 88 | | GSR | A |
| HUNCH BACK | 20 | | GSH | B | MOLECULE MAN | 23 | | GSL | B |
| HYPER VIPER | 40 | | GSP | C | MOON PATROL | 18 | | GSN | B |
| HYD LIDE 1 | 69 | | GSH | B | MOPIRANGER | 01 | | GSP | A |
| HYD LIDE 2 | 40 | | GSH | B | MR. CHIN | 05 | | GSH | A |
| HYPER SPORTS 1 | 01 | .. | GSE | A | MR. DO | 39 | | GSP | B |
| HYPER SPORTS 2 | 01 | .. | GSE | A | MR. DO'S WILDRIDE | 39 | | GSP | A |
| HYPER SPORTS 3 | 01 | .. | GSE | A | MR. WONGS LOOP LAUNDRY | 40 | | GSH | B |
| HANG ON (MOTOS) | 15 | | GSC | B | MR. GOMOKU | 64 | | GST | B |
| HEAD OVER HELLS | 20 | | GSL | A | MAC ATTACK | 12 | CV | GSP | B |
| HEAVY BOX | 75 | | GSE | C | MACADAM BUMPER | 17 | | GSK | B |
| HELITANK | 08 | | GSN | C | MANIC MINER | 85 | | GSH | B |
| HERO X | 40 | | GSN | C | MAZYACS | 40 | | GSP | C |
| HOBBIT | 09 | | GSA | B | MONOPOLY | 70 | | GST | B |
| HOT SHOE | 84 | | GSN | B | MOUSER | 40 | | GSP | B |
| HOWARD THE DUCK | 18 | .. | GSP | A | MEAN STREET | 14 | | GSA | A |
| HIGH WAY STAR | 40 | | GSC | B | MURDER ON THE ATLANTIC | 33 | | GSA | B |
| HUGH | 40 | | GSH | C | MUTANT MOUNTY | 40 | | GSH | B |
| HYPE | 63 | | GSN | A | MINI GOLF | 03 | | GSE | A |
| HARD BOILED | 63 | | GSP | A | MACROSS | 43 | | GSN | B |
| HIGH WAY ENCOUNTER | 40 | .. | GSL | A | MAH JONG | 01 | | GST | B |
| ICE WORLD | 31 | .. | GSR | A | MAZES UNLIMITED | 12 | | GSP | C |
| ICE | 12 | CV | GSP | A | MEANING OF LIFE | 12 | CV | GSH | A |
| ICICLE WORKS | 40 | | GSH | C | MOBILE PLANETS | 05 | .. | GSR | A |
| ICE KING | 40 | | GSH | B | MOON RIDER | 82 | CV | GSN | A |
| ILLUSIONS | 40 | | GSR | C | MOSQUITO II | 40 | | GSN | B |
| INCA 1 | 82 | | GSR | B | MISTERIO DEL NILO | 27 | .. | GSH | A |
| INFERNAL MINER | 40 | | GSH | B | MAPPY | 03 | | GSP | A |
| INSPECTEUR Z | 05 | | GSP | A | MARTIANOIDS | 41 | | GSL | B |
| INTERNATIONAL KARATE | 22 | CV | GSM | A | MIDNIGHT BROTHERS | 38 | | GSL | B |
| INDIAN NO BOUKEN | 06 | | GSP | B | MERLIN | 40 | | GSR | B |
| INVASION | 23 | | GSF | B | MIKI VA A ESQUIAR | 40 | | GSE | C |
| ICE HOCKEY | 15 | .. | GSE | A | MONSTERS FAIR | 40 | | GSF | C |
| INDY 500 | 63 | | GSC | B | MILK RACE | 23 | | GSE | A |
| INVASION | 23 | | GSR | B | MOBILE SUIT GUNDAN | 40 | | GSF | A |
| JACK THE NIPPER | 07 | | GSH | A | MASTER OF UNIVERSE | 07 | .. | GSH | A |
| JACK THE NIPPER 2 | 07 | | GSH | A | MANES | 38 | | GSH | C |
| JET BOMBER | 11 | CV | GSN | A | MOON SWEEPER | 52 | .. | GSN | A |
| JET SET WILLY 1 | 85 | | GSH | C | NINJA KAGE | 40 | CV | GSM | B |
| JET SET WILLY 2 | 85 | SF | GSH | B | NINJA | 40 | | GSM | B |
| JONY | 40 | | GSF | C | NONAMED | 04 | | GSH | A |
| JOURNEY TO CENTRE OF TH WORLD | 40 | | GSA | B | NORSEMAN | 21 | | GSH | C |
| JUMPING RABBIT | 57 | | GSP | C | NORTH SEA HELICOPTER | 11 | CV | GSS | A |
| JUMP | 08 | | GSP | B | NIGHT SHADE | 41 | | GSL | B |
| JUMP COASTER | 64 | | GSH | C | NUTS & MILK | 06 | | GSP | C |
| JUMP JET | 40 | | GSS | A | NIKE NEAKER | 64 | | GSP | C |
| JUMP LAND | 64 | | GSP | B | NIGHT FLIGHT | 64 | | GSR | B |
| J CHAN IN PROJECT A | 25 | | GSM | C | NUCLEAR BOWLS | 40 | CV | GSF | A |
| J CHAN IN SPARTA X | 25 | | GSM | C | O'MAC FARMER | 08 | | GSH | C |
| J CHAN IN THE PROTECTOR | 25 | | GSM | B | OGRO | 40 | | GSP | C |
| J CHAN IN POLICE STORY | 25 | | GSM | B | OH! NO-PACMAN 2 | 11 | CV | GSP | B |
| JACLE & WIDE, DR. | 40 | | GSF | C | OH! SHIT-PACMAN 3 | 11 | CV | GSP | A |
| JET FIGHTER | 11 | CV | GSN | A | OH! MUMMY | 84 | | GSH | C |
| JOHNY COMONOLO | 32 | | GSF | C | OIL'S WELLS | 82 | | GSP | B |
| JUNO FIRST | 01 | | GSN | B | ORION | 40 | | GSN | C |
| KILLER STATION | 06 | | GSN | C | OTHELLO | 17 | | GST | B |
| KAERU SHOTTER | 06 | | GSN | C | OUTROYD | 40 | | GSF | B |
| KALEIDOSCOPE SPECIAL | 48 | | GSN | A | PINE APPLIN | 38 | | GSH | A |
| KEYSTONE KAPPERS | 18 | | GSH | C | PACMAN | 03 | | GSP | B |
| KINASAI | 06 | | GSP | C | PANINARO | 40 | | GSH | C |
| KING'S VALLEY | 01 | .. | GSR | A | PASTFINDER | 18 | | GSN | B |
| KNIGHT LORE | 41 | | GSL | B | PILLBOX | 40 | | GSP | C |
| KNIGHT MARE | 01 | .. | GSH | A | PING PONG | 01 | .. | GSE | A |
| KUNG FU MASTER | 08 | | GSM | A | PITFALL ! | 18 | | GSH | B |
| KNOCKOUT 3D | 19 | | GSE | B | PITFALL 2 | 18 | | GSH | B |
| KNIGHT TYME | 23 | | GSF | B | PLATOON | 40 | | GSA | B |
| KUBUS | 14 | | GSF | B | POLAR STAR | 83 | | GSN | B |
| KUNG FU | 40 | | GSM | C | PRO WRESTLING | 15 | | GSE | A |
| KING LEONARD | 76 | | GSH | B | PUNCHY | 34 | CV | GSH | B |
| KICK IT | 11 | CV | GSP | B | PYRAMID WARP | 69 | | GSP | B |
| KING & BALLON | 03 | .. | GSN | A | PANDA ACTION | 56 | | GSP | B |
| KRACK OUT | 07 | | GSK | A | PICOT. COME ON | 25 | | GSH | B |
| KENDO | 15 | .. | GSM | A | PINGUIN | 15 | .. | GSP | A |
| KNIGHT LEON | 31 | .. | GSH | A | PIPPOLS | 01 | .. | GSH | A |
| LAS TRES LUCES THE GLAURUNG | 86 | | GSH | B | PLAZA DEL TOROS | 40 | | GSE | C |
| LAZZY JONES | 87 | | GSH | B | POOYAN | 01 | | GSP | B |
| LAZER BYKES | 36 | | GSF | C | PRICE OF MAGIK | 09 | | GSA | B |
| LE MANS 1 | 21 | | GSC | C | PYROMAN | 40 | | GSH | B |
| LE MANS 2 | 21 | | GSC | C | PINK CHASE | 64 | | GSP | B |
| LEUCOCYTO | 40 | | GSF | C | PINBALL MAKER | 40 | | GSK | B |
| LES FLICS | 36 | | GSP | C | PACMOVIE | 40 | | GSR | C |

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| PACHINKO | 40 | | GSK | B | SPY STORY | 11 | | GSA | B |
| PAIRS | 08 | | GSR | B | STRANGLE LOOP | 92 | | GSN | B |
| PANIC JUNCTION | 40 | | GSP | C | SUPER SNAKE | 40 | | GSP | B |
| PAY LOAD | 40 | .. | GSC | A | STOP BALL | 32 | | GSF | B |
| PHANTIS 1 | 04 | .. | GSH | A | STAR BYTE | 40 | | GSF | A |
| PHANTIS 2 | 04 | .. | GSH | A | SPLASH | 40 | | GSR | B |
| PENTAGRAM | 41 | | GSN | B | SCARLET 7 | 40 | | GSN | A |
| POLICE ACADEMY | 12 | CV | GSB | B | SPACE CAMP | 40 | .. | GSN | A |
| POLICE ACADEMY II | 12 | .. | GSB | A | SEA KING | 80 | | GSN | C |
| PAINEL PANIC | 40 | | GSP | B | SKY GALDO | 40 | .. | GSN | A |
| PEGASUS | 88 | | GSP | C | STAR BLAZER | 40 | | GSN | C |
| Q'BERT | 01 | .. | GSR | A | STAR DUST | 72 | .. | GSN | A |
| QUEEN'S GOLF | 08 | | GSE | B | STAR FIGHTER | 12 | .. | GSN | A |
| QUICKIE | 40 | | GSP | C | TIME BANDITS | 36 | | GSN | C |
| ROCK'N'BOLT | 18 | | GSF | B | TIME CURB | 11 | CV | GSN | A |
| RETURN TO THE EDEN | 09 | | GSA | B | TENNIS | 01 | .. | GSE | A |
| RED MOON | 09 | | GSA | B | THESEUS | 40 | | GSH | B |
| RIVER RAID | 18 | | GSN | B | THEXDER | 48 | .. | GSF | A |
| RAILWAY | 40 | | GSP | B | THUNDER BALL | 40 | | GSK | B |
| RALLY X | 03 | .. | GSC | A | TIME PILOT | 01 | .. | GSN | A |
| RAMBO | 20 | .. | GSH | A | TRICK BOY | 69 | | GSK | B |
| RAID ON BUNGELING BAY | 68 | | GSN | B | TIME TRAX | 13 | | GSF | B |
| RED ZONE | 40 | | GSN | A | TURBOAT | 40 | | GSN | B |
| REGATA | 40 | | GSE | C | TWIN BEE | 01 | .. | GSN | A |
| ROAD FIGHTER | 01 | .. | GSC | A | TRACK & FIELD 1 | 01 | .. | GSE | A |
| ROLLERBALL | 05 | .. | GSK | A | TRACK & FIELD 2 | 01 | .. | GSE | A |
| RABBIAN | 52 | | GSP | B | TAN-TAN | 25 | | GSP | B |
| RASTER SCAN | 23 | | GSF | B | TOWER OF DRUAGA | 03 | | GSH | B |
| REAL TIME | 40 | | GSH | B | TELEBUNNIE | 08 | | GSP | B |
| RISE OUT | 08 | | GSR | B | TEN YARDS | 40 | | GSE | B |
| ROCKY | 04 | | GSE | A | TEN TH FRAME | 50 | | GSE | A |
| ROBOFROG | 89 | | GSP | B | TOP ROLLER | 66 | | GSH | B |
| ROBOT WARS | 12 | CV | GSF | A | TOPPLE TIP | 43 | | GSN | A |
| ROTORS | 08 | | GSR | B | TRAFFIC | 17 | | GSR | B |
| SUPPER BILLIARDS | 05 | | GSE | B | TRAILBLAZER | 07 | | GSF | B |
| SUPER COBRA | 01 | .. | GSN | A | TURMOIL | 08 | | GSN | B |
| SKY JAGUAR | 01 | .. | GSN | A | TANK BATALLION | 03 | .. | GSN | B |
| SPACE WALKER | 40 | | GSN | C | TAROT | 40 | | GST | B |
| SENJYO | 90 | | GSN | C | TERMINUS | 23 | | GSF | B |
| SHADED BUILDING | 40 | | GSH | C | THING BOUNCIN BACK | 07 | | GSF | B |
| STAR SHIP | 08 | | GSS | C | TT RACER | 63 | | GSC | A |
| SPACE SHUTTLER | 34 | | GSN | C | TZR | 08 | | GSC | A |
| SOCCER | 01 | .. | GSE | A | TETRA HORROR | 89 | | GSH | B |
| SPELUNKER | 68 | .. | GSH | A | TONIGHT IN THE PUB | 40 | .. | GSE | A |
| SPOOKS & LADDERS | 14 | | GSH | P | TIME BOMB | 63 | | GSH | A |
| STOP THE EXPRESS | 06 | | GSH | B | T. IN HAPPY HOUR | 40 | | GSX | C |
| SUPAROBO | 89 | | GSP | B | TEMPTATIONS | 40 | .. | GSH | A |
| SUPER CHESS | 14 | | GST | B | TRIALSKI | 08 | | GSE | B |
| SUPER SOCCER | 17 | | GSE | B | U-BOAT | 40 | | GSS | B |
| SAMANTHA FOX | 30 | | GST | B | UCHI MATTA | 30 | | GSM | B |
| SUPER DOORS | 06 | | GSP | B | ULTRA CHESS | 11 | | GST | B |
| SPACE BUSTERS | 11 | | GSN | B | UNA'S LAIR | 40 | | GSF | B |
| SPACE BUSTERS 2 | 12 | CV | GSN | A | ULTRA MAN | 66 | | GSF | B |
| SPEED KING | 40 | .. | GSC | A | VACUO MANIA | 36 | | GSP | C |
| SPITFIRE 40 | 24 | .. | GSS | A | VALKYR | 07 | CV | GSN | A |
| STAR SOLDIER | 06 | .. | GSN | A | VAMPIRE | 61 | | GSP | B |
| STAR AVENGER | 14 | .. | GSN | A | VERA CRUZ | 40 | | GSA | C |
| STEP UP | 40 | | GSP | B | VIDEO HUSTLER | 01 | .. | GSE | A |
| SPACE TROUBLE | 40 | | GSN | B | VICIOUS VIPER | 40 | | GSP | B |
| SWEET ACORN | 02 | .. | GSP | A | VIETNA | 10 | | GSA | C |
| SCRAMBLE EGG | 40 | | GSN | B | VINTE E UM | 40 | | GST | B |
| SECRET DIARY | 09 | | GSA | A | VOLGUARD | 40 | | GSN | B |
| SORCERY | 92 | | GSP | B | VOLLEY | 40 | | GSE | B |
| SPIDER | 06 | | GSN | C | VIDEO POKER | 40 | | GST | B |
| SAILOR DELIGHT | 12 | | GSH | B | VESTRON | 80 | | GSN | B |
| SUPER BOWL | 40 | | GSE | C | VOID RUNNER | 23 | | GSN | B |
| SCION | 39 | | GSN | B | WEDDING BELLS | 64 | | GSH | B |
| STAR FORCE | 06 | | GSN | A | WAR HEAD | 25 | | GSN | B |
| SHARK HUNTER | 21 | | GSH | C | WARP | 40 | | GSN | B |
| SKI COMAND | 31 | | GSB | B | WARROID | 08 | .. | GSF | A |
| SUPER MIND | 40 | | GSP | B | WATER DRIVE 3D | 40 | | GSN | C |
| SUPER NINJA | 31 | .. | GSM | A | WAY OF THE TIGER | 07 | | GSM | A |
| SPACE RESCUE | 12 | | GSN | B | WHO DARES WINS 2 | 19 | .. | GSB | A |
| SLOTH MACHINE | 40 | | GSK | C | WINTER OLIMPICS | 40 | | GSE | C |
| STONE OF WISDON | 31 | .. | GSR | A | WRECK | 21 | | GSL | B |
| SUPER CORSS FORCE | 40 | | GSN | B | WALL, THE | 86 | | GSP | B |
| SUPER TENNIS | 75 | | GSE | B | WAR CHESS | 55 | | GSB | C |
| SAURUS LAND | 06 | | GSH | C | WEST | 40 | | GSB | B |
| SCOPE ON | 08 | | GSP | B | WINTER GAMES 1 | 35 | .. | GSE | A |
| SCRABBLE | 70 | | GST | C | WINTER GAMES 2 | 35 | .. | GSE | A |
| SEA KILLER | 40 | | GSN | C | WIZARD LAIR'S | 91 | | GSF | B |
| SKOOTER | 12 | | GSR | A | WRANGLER | 74 | | GSN | B |
| SHOW JUMPER | 85 | SF | GSE | B | WONDER BOY | 40 | .. | GSH | A |
| SLAPSHOT | 74 | | GSE | C | X'EROTIC | 40 | | GSX | C |
| SECRET MISSION | 40 | | GSH | B | XETRA | 40 | | GSN | B |
| SNOW BALL | 09 | | GSA | B | XYZOLOG | 02 | .. | GSF | A |
| SUPER TRIPPER | 74 | | GSN | B | YAB-YUM | 40 | | GSX | C |
| SHNAX | 40 | | GSF | C | YIE AR KUNG FU 1 | 01 | . | GSM | A |
| SCIENCE FICTION | 82 | CV | GSN | A | YIE AR KUNG FU 2 | 01 | . | GSM | A |
| SPARKY | 01 | | GSP | B | YAYAMA | 66 | | GSH | A |
| SPIRITS | 72 | | GSP | B | ZAKIL WOOD | 09 | | GSA | B |
| SPRINTER | 82 | | GSS | A | ZANAC 1 | 48 | .. | GSN | A |
| SPY X SPY | 29 | | GSH | B | ZANAC 2 | 48 | .. | GSN | A |
| STAR QUAKE | 91 | | GSF | B | ZAXXON 1 | 15 | | GSN | A |
| SURVIVOR | 40 | | GSF | A | ZAXXON 2 | 15 | .. | GSN | A |
| STAR WARS | 12 | CV | GSN | A | ZEXAS 1 | 79 | | GSN | B |
| SPACE MAZE | 05 | | GSP | C | ZEXAS 2 | 79 | .. | GSN | A |
| SAFARI X | 40 | | GSC | B | ZIPPER | 14 | | GSH | B |
| SCENTIPED | 82 | | GSN | B | ZOIDS | 40 | | GSF | B |
| SMALL JONES | 40 | | GSR | C | ZOOM 909 | 15 | | GSN | A |
| SNAKE IT | 82 | .. | GSR | A | ZOOT | 13 | CV | GSF | B |
| SNOOKER | 40 | | GSE | B | ZAIDER | 40 | .. | GSN | A |
| SOUL OF A ROBOT | 23 | | GSF | B | ZONE OUT | 40 | | GSN | C |